



JURNAL ABDIMAS BELA NEGARA (JABN)

JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Penerbit: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat,
UPN Veteran Jawa Timur

Gedung Technopark Lt. 2 - UPN Veteran Jawa Timur
<http://jabn.upnjatim.ac.id/> email: jabn@upnjatim.ac.id



PERENCANAAN WEB PROFIL PONDOK PESANTREN DARULMUSTHAFA SOLO

Asif Faroqi¹, Galuh Tsani Sanjaya Habib², Ikhwanudin Gifari³, Muhammad Hilmy Haidar A.⁴

¹²³⁴ UPN "Veteran" Jawa Timur

Email: asiffaroqi.si@upnjatim.ac.id, 20025010167@student.upnjatim.ac.id,
20081010241@student.upnjatim.ac.id, 19081010175@student.upnjatim.ac.id.

ABSTRAKSI

Profil pesantren merupakan gambaran menyeluruh tentang karakter suatu pesantren. Profil pesantren berguna sebagai sumber informasi untuk menentukan langkah agar dapat memajukan pesantren. Pengelolaan informasi merupakan salah satu cara yang dapat dilakukan untuk mendapatkan profil pesantren. Pengelolaan informasi yang terjadi di Pesantren Darul Musthafa Solo belum dilakukan dengan optimal. Hal tersebut menyebabkan pengurus pesantren belum memiliki informasi yang cukup untuk menentukan langkah memajukan pesantren serta belum terdatanya seluruh pesantren di Solo, sehingga menyebabkan masyarakat merasa kesulitan untuk mengetahui profil suatu pesantren. Hal ini dapat menyebabkan proses keberlangsungan kehidupan pesantren menjadi terhambat. Tujuan penulisan jurnal ini adalah membuat sistem yang dapat membantu pesantren dan masyarakat agar dapat saling mengetahui informasi dengan mudah. Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan menggunakan metode wawancara, studi literatur dan survey. Tahapan pengembangan sistem menggunakan pendekatan *Object Oriented* (OO) seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan pengujian (*Black Box* dan *Usability*). Penelitian ini dilakukan agar dapat menghasilkan sebuah sistem yang dapat menyajikan informasi profil pesantren. Hasil pengujian *Black box* mendapatkan nilai 97% dan hasil pengujian *usability* mendapatkan nilai 80. Berdasarkan kedua pengujian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan dan diterima pengguna.

Kata kunci : Profil Pesantren, Informasi, *Usability*

ABSTRACT

A pesantren profile is a comprehensive description of the character of a pesantren. The pesantren profile is useful as a source of information to determine steps to advance the pesantren. Information management is one of the ways that can be done to obtain a pesantren profile. Information management that occurs at Pesantren Darul Musthafa Solo has not been done optimally. This causes pesantren administrators to not have enough information to determine steps to advance the pesantren and all pesantren in Solo have not been recorded, causing the community to find it difficult to find out the profile of a pesantren. This can cause the process of continuing the life of the pesantren to be hampered. The purpose of writing this journal is to create a system that can help pesantren and



the community to easily find out information about each other. Data collection methods were carried out using interviews, literature studies and surveys. The system development stages use an Object Oriented (OO) approach such as Use Case Diagram, Activity Diagram, and testing (Black Box and Usability). This research was conducted in order to produce a system that can present pesantren profile information. Black box test results get a value of 97% and usability test results get a value of 80. Based on the two tests carried out, it can be concluded that the system runs according to the needs and is accepted by users.

Keywords : *pesantren profile, Information, Usability*

PENDAHULUAN

Pesantren merupakan sub-kultur tersendiri karena pesantren memiliki ciri-ciri yang tidak dimiliki atau ditemukan di tempat lain. Sehingga lembaga pemerintah perlu mendorong dan bersinergi menyiapkan kesetaraan regulasi, kesetaraan program, dan kesetaraan anggaran agar pesantren tidak tertinggal dengan lembaga negara lainnya (K.H. Abdurrahman Wahid, 2011). Pesantren merupakan tempat pendidikan yang dapat digunakan oleh para santri untuk menimba berbagai ilmu pengetahuan agama Islam seperti ilmu nahwu, sorof, fiqh, tauhid, maupun ilmu agama Islam yang lainnya.

Profil pesantren merupakan gambaran menyeluruh tentang karakter suatu pesantren. Profil pesantren berguna sebagai sumber informasi untuk menentukan langkah dalam upaya memajukan pesantren secara berkelanjutan (*Sustainable*). Pengelolaan informasi merupakan salah satu cara yang dapat dilakukan untuk mendapatkan gambaran mengenai karakter suatu pesantren. Beberapa pengelolaan informasi yang terjadi di pesantren seperti agenda kegiatan harian, kegiatan setiap pekan, kegiatan setiap bulan serta kegiatan setiap tahun.

Pesantren diharapkan dapat menggali seluruh potensi penghuninya baik ustad maupun santrinya, sehingga diharapkan dapat membentuk pola pembinaan yang efektif dan efisien dalam memajukan pesantren secara berkelanjutan (*sustainable*) dan dapat diketahui masyarakat dengan mudah. Pengurus pesantren harus memahami bahwa memajukan pesantren terletak pada kegiatan pemberdayaannya, sebagai upaya yang harus diikuti dengan tetap memperkuat potensi atau daya yang dimiliki oleh setiap penghuni pesantren. Salah satu upaya yang harus dilakukan pengurus pesantren dalam mengelola dan memajukan pesantren adalah melalui pelibatan santri dan ustad dalam kegiatan pesantren. Hal tersebut dilakukan untuk membangkitkan semangat dalam memajukan pesantren. Informasi kegiatan yang akan diselenggarakan harus disampaikan secara merata kepada masyarakat, sehingga informasi tersebut tidak hanya diketahui oleh orang-orang yang sering ke pesantren



Beberapa masalah yang terjadi pada pesantren di Solo adalah pesantren belum mempunyai sistem yang berguna untuk diketahui masyarakat luas agar mengetahui karakteristik pesantren tersebut. Media yang digunakan untuk menyampaikan informasi kegiatan pesantren hanya pengeras suara, papan pengumuman, grup whatsapp serta media konvensional yang lain. Media yang digunakan tersebut belum optimal, sehingga menyebabkan informasi tersebut tidak tersampaikan secara merata kepada masyarakat.

Dari permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu pengurus pesantren dalam pengelolaan dan menghasilkan informasi pesantren. Sistem yang akan dibangun berbasis website dengan menggunakan salah satu bahasa pemrograman website yaitu javascript. Website dipilih karena beberapa kelebihanannya seperti dapat di akses dari berbagai *devices* dan sistem operasi (Muharam, 2018).

TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian ini mengacu pada beberapa penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya. Penelitian (Syaifullah, Priyanto, & Irwansyah, 2016) menghasilkan sebuah sistem yang dapat dijadikan sarana bagi masjid, panti asuhan, dan pesantren untuk membagikan informasi kepada masyarakat kota Singkawang. Tetapi sistem yang dikembangkan masih belum menggunakan framework pemrograman pada proses pembuatannya. Penelitian (Wardana & Ariwibowo, 2013) menghasilkan sebuah sistem informasi administrasi yang dapat memproses pengelolaan pendataan jamaah, donator, arsip, mubaligh dan data keuangan, dan memasukkan data serta keluaran berupa laporan. Namun, sistem yang dikembangkan masih belum memiliki fitur untuk mempublikasikan informasi kegiatan. Penelitian (Welim & Sakti, 2016) menghasilkan sistem yang dapat mengelola dana pemasukan dan pengeluaran. Sistem dapat memberikan informasi penerimaan dan pengeluaran dana. Namun sistem hanya berfokus pada pengelolaan keuangan, belum memiliki publikasi informasi kegiatan.

Website merupakan kumpulan dari halaman-halaman yang berhubungan dengan file-file lain yang saling terkait. Dalam sebuah website terdapat satu halaman yang dikenal dengan sebutan *home-page*. *Homepage* adalah sebuah halaman yang pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi sebuah website. (Jhonsen, 2004 : 29). Internet merupakan sekumpulan jaringan yang terhubung satu dengan lainnya, dimana jaringan menjadikan sambungan menuju informasi global. (Budi Sutedjo Dharma Oetomo, Ester Wibowo, 2007 : 117). HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen *hypertext* yang dapat dieksekusi dari satu platform komputer ke platform komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun dengan suatu alat tertentu. (Fajar Junaedi EP, 2005 : 19). *Javascript* merupakan Bahasa pemrograman yang sederhana karena bahasaini tidak dapat digunakan untuk membuat aplikasi

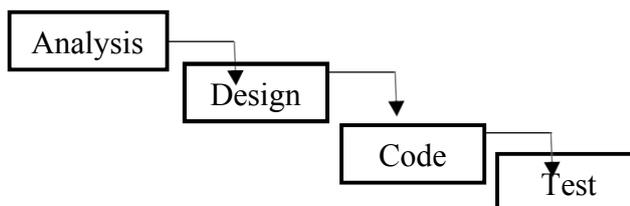
ataupun applet. Dengan *Javascript* kita dapat dengan mudah membuat sebuah halaman website yang interaktif. Program *Javascript* dituliskan pada file HTML (*.htm*.html). (Dhewiberta Hardjono, 2006 : 4). ReactJS merupakan sebuah *library Javascript* yang dibuat *facebook*.

React bukanlah sebuah framework MVC. *React* adalah *library* yang bersifat *composable user interface*, yang artinya kita dapat membuat berbagai UI (*User Interface*) yang bisa kita bagi menjadi beberapa komponen. (Musa : 2018). Node.JS merupakan perangkat lunak yang didesain untuk mengembangkan aplikasi berbasis website dan ditulis dalam sintaks bahasa pemrograman *Javascript*. Bila selama ini kita mengenal *JavaScript* sebagai bahasa pemrograman yang berjalan di sisi *client/browser* saja, maka Node.JS ada untuk melengkapi peran *JavaScript* sehingga bisa juga berlaku sebagai bahasa pemrograman yang berjalan di sisi server. (Lutfi : 2017). DNS (*Domain Name System*) dapat dianalogikan seperti pemakaian buku telepon, dimana orang yang kita kenali berdasarkan nama. Akan tetapi untuk menghubungi kita harus menelpon nomor telpon di ponsel atau di telpon rumah, yang dimana nomor tersebut dapat kita tulis dengan nama orang yang kita hubungi, dan akan terlihat di ponsel anda nama dan nomor orang tersebut. Hosting juga dapat memiliki arti layanan berbasis internet sebagai tempat penyimpanan data atau tempat menjalankan aplikasi ditempat terpusat (*Central*) yang disebut dengan server dan dapat diakses melalui jaringan internet. (Aliyun, 2014 : 72). Browser merupakan suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Jadi untuk mengakses website diperlukan suatu program yaitu Web Browser atau biasa disebut juga sebagai Browser. (Sutarman, 2007 : 8).

METODOLOGI

Tahap Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan model *Waterfall* dengan pendekatan *Object Oriented* (OO) (Sukamto & Salahuddin, 2016). Metode *Waterfall* sendiri merupakan metode kerja yang menekankan langkah-langkah secara berurutan dan sistematis seperti air yang mengalir dari atas ke bawah oleh karena itu disebut metode air terjun (*Waterfall*).

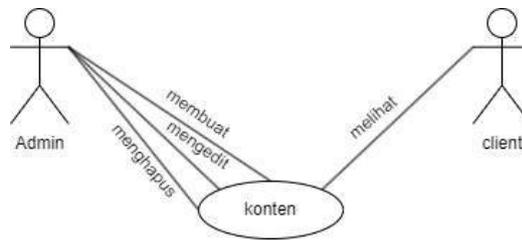


Perencanaan Aplikasi

Use Case Diagram

Melansir dari laman resmi IBM (*International Business Machines*) Use Case Diagram merupakan model perilaku yang ada di dalam suatu sistem dan berguna untuk membantu mengetahui kebutuhan sistem yang diperlukan. Di dalam diagram itu pula kita dapat mengidentifikasi interaksi yang terjadi antara sistem dan aktor yang mengoperasikannya. Di dalamnya juga kita tidak hanya mengetahui cara kerja sistem secara internal tetapi juga diberitahu bagaimana cara aktor menggunakan sistem tersebut.

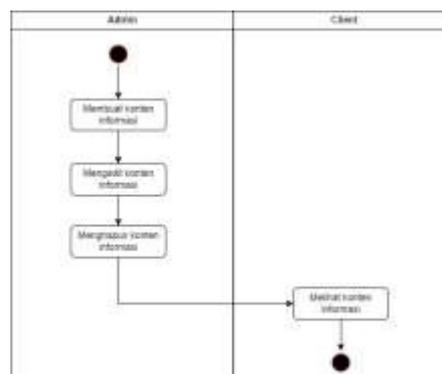
Aplikasi ini dirancang dengan 2 aktor, yaitu administrator dan client. Aktor administrator bertugas untuk mengelola pembuatan isi konten website. Aktor client bertugas sebagai penerima informasi yang disediakan oleh administrator. Detail class diagram dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Pada gambar diatas kita dapat mengetahui di dalam sistem terdapat 2 aktor yaitu Admin dan Client. Aktor Admin dapat membuat konten informasi, mengedit konten informasi serta menghapus konten informasi website. Selanjutnya aktor Client dapat melihat konten informasi yang disediakan oleh Admin.

Activity Diagram

Alur atau aktivitas bisa berupa runtutan menu atau proses bisnis yang terdapat di dalam sistem tersebut. Untuk mengetahui secara jelas tentang aktifitas dan proses yang berlaku dari web profil yang dibuat dapat dilihat pada gambar dibawah ini.





Pada gambar diatas kita dapat mengetahui di dalam sistem terdapat2 aktor yaitu Admin dan Client. Aktor Admin dapat membuat, mengedit serta menghapus konten informasi website. Selanjutnya aktor Client dapat melihat konten informasi yang disediakan oleh Admin.

Pengujian

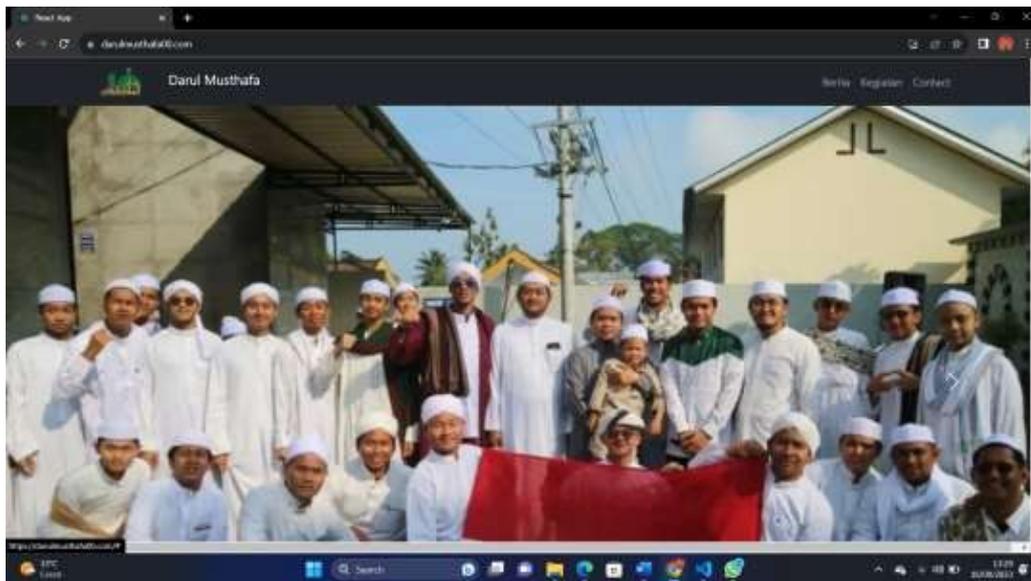
Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini yaitu:

1. Pengujian *black box*, dilakukan kepada pengurus pesantren untuk memastikan fungsionalitas sistem berjalan sesuai dengan yang dibutuhkan.
2. Pengujian *usability*, dilakukan pada pengurus pesantren dan masyarakat dengan tujuan untuk mengukur tingkat kemudahan sistem. Pengujian *usability* menggunakan kuisisioner.

HASIL DAN PEMBAHASAN

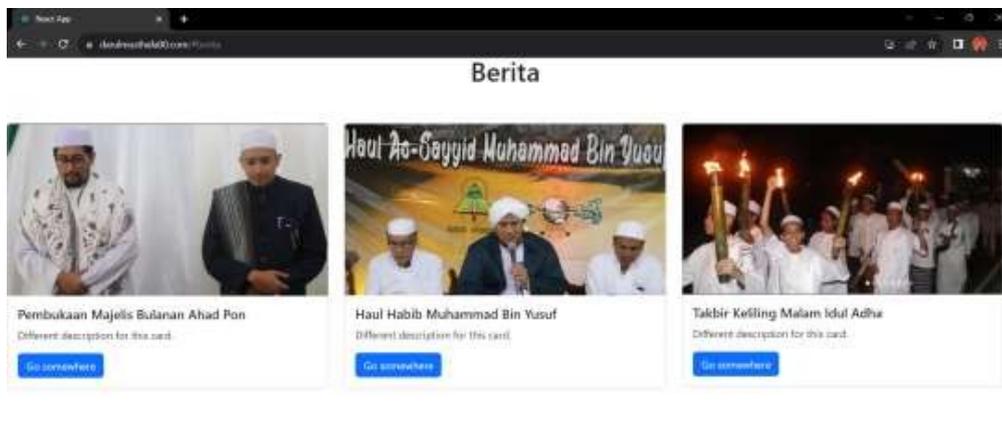
Website Pondok Pesantren Darul Musthafa Karang Anyar, Solo dapat diakses melalui url : <https://darulmusthafa00.com/>.

a. Tampilan Utama





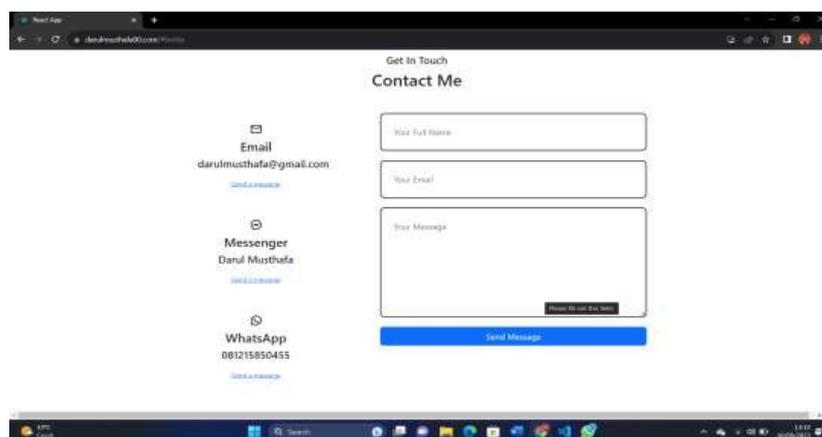
b. Tampilan Berita



c. Tampilan Kegiatan

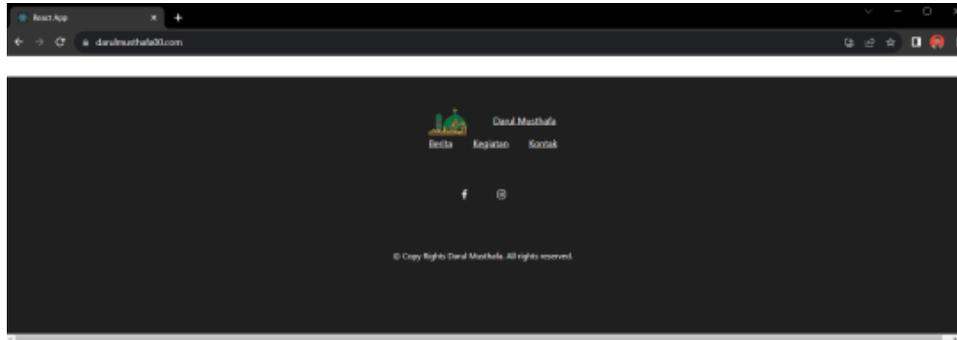


d. Tampilan Contact





e. Tampilan Footer



KESIMPULAN

Pondok Pesantren Darul Musthafa Karang Anyar, Solo telah mempunyai website profil sebagai media menyampaikan informasi dengan Alamat url: <https://darulmusthafa00.com/>. Pondok Pesantren Darul Musthafa Karang Anyar, Solo dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat telah menggunakan website, sehingga penyampaian informasi lebih efektif dan efisien serta dapat menjangkau lebih luas. Pondok Pesantren Darul Musthafa Karang Anyar, Solo telah memiliki website, sehingga masyarakat dapat berkomunikasi dengan pengurus pondok secara online tanpa harus bertemu secara langsung.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami mengucapkan terima kasih kepada pihak Pondok Pesantren Darul Musthafa Karang Anyar.

BIODATA

Asif Faroqi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer di UPN “Veteran” Jawa Timur, Surabaya, Indonesia. Beliau memiliki minat penelitian di bidang Teknologi Informasi. Email asiffaroqi.si@upnjatim.ac.id.

Galuh Tsani Sanjaya Habib adalah mahasiswa jurusan Agroteknologi Fakultas Pertanian di UPN “Veteran” Jawa Timur, Surabaya, Indonesia. Ia memiliki minat penelitian di bidang pertanian. Email 20025010167@student.upnjatim.ac.id.



Ikhwanudin Gifari adalah mahasiswa jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer di UPN “Veteran” Jawa Timur, Surabaya, Indonesia. Ia memiliki minat penelitian di bidang Teknologi Informasi. Email 20081010241@student.upnjatim.ac.id.

Muhammad Hilmy Haidar A adalah mahasiswa jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer di UPN “Veteran” Jawa Timur, Surabaya, Indonesia. Ia memiliki minat penelitian di bidang Teknologi Informasi. Email 19081010175@student.upnjatim.ac.id.

REFERENSI

- Arifin Samsul (2017). Aplikasi Plugin Transfer Domain di PT BeonIntermedia. Jurnal STMIC.
- Budi Halim (2018). Pengembangan Web Profil Desa bagi Aparatur Pemerintah Desa. Jurnal Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta
- Dwi Robi (2022). Rancang Bangun Web Profil Sekolah Sebagai MediaPromosi SMP Kartika IV-10 Surabaya. Surabaya. Melek IT.
- Pramana Aditya (2018). Implementasi Manajemen Proyek Pada Pembuatan Website Profil Perusahaan Percetakan. Jurnal Universitas Pancasila Jakarta.
- Rahmadilla Tara (2022). Perancangan User Interface Website Profil Perusahaan dengan menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) dan Heuristic Evaluation (Studi Kasus: PT Mahitala Bramanta Digital). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Universitas Brawijaya.
- Samboga Ramadhani (2021). Pengembangan Website Desa Sebagai Media Informasi Pengenalan Potensi Desa Patokpicias Kecamatan Wajak Kabupaten Malang. Jurnal Universitas Negeri Malang.
- Yasid Achmad (2016). Sistem Informasi Profil Pendidikan Berbasis Web diDinas Pendidikan Kabupaten Sidoarjo. Sidoarjo. Jurnal Simantec.